



# Erprobungs-Heft



## Guides & Späher



**Pfadfindergruppe  
LEOBERSDORF**



Impressum:

Pfadfinder und Pfadfinderinnen Leobersdorf  
Pfadfinderweg 2  
2544 Leobersdorf  
ZVR Nr. 442056706

GuSp-Erprobungsheft 1. Auflage 10/2018  
Deckblatt: Pfadfindergruppe Leobersdorf / PPÖ  
Bildmaterial: Pfadfinder und Pfadfinderinnen Österreichs

## Erprobungskarte für Späher und Guides

Name: \_\_\_\_\_

Dieses Heft soll dich auf deinen **Weg zum Versprechen** und später zum **Allrounder** und/oder **Spezialisten** bis zur **Abschlusswanderung** begleiten. Gleich vorweg die Erprobungen sehen auf den ersten Blick schwer und umfangreich aus, wenn du jedoch am Ball bleibst findest du viele Punkte die in den Heimstunden bearbeitet werden und manche die du ohne Zusatzaufwand durch Teilnahme an Aktionen ablegen kannst. Solltest du Fragen haben komm zu deinem/er LeiterIn kläre Unklarheiten!

Um vollwertiges Mitglied der weltweiten Pfadfinderbewegung zu werden, ist dein erster Schritt das Ablegen des Pfadfinderversprechens. Mit dem Versprechen hast du das Privileg dein Halstuch mit Halstuchknoten zu tragen und auf Lager mitzufahren. Die Erprobungen zum Versprechen spiegeln das Basiswissen aus den Heimstunden wieder und sollten im ersten Jahr problemlos zu bewältigen sein.

<b>Weg zum Versprechen</b>	Datum	Unterschr.
Das Versprechen, Gesetz und Wahlspruch kennen und verstehen.		
Das Pfadfindergebet und einige große Glaubensgemeinschaften kennen.		
Entstehungsgeschichte des Pfadfindertums kennen und Kenntnisse über wichtige Ereignisse aus dem Leben BiPiS und seiner Frau haben.		
Anfertigen des Halstuchknotens.		
Himmelsrichtungen mit Kompass anzeigen, fünf Kartenzeichen kennen und Karte einnorden können.		
Zeige den Pfadfindergruß und Handschlag. Erkläre die Symbole die darin enthalten sind.		
Zeige Kenntnis in Erster Hilfe beim Versorgen kleiner Wunden, Brandwunden und Blasen. Zähle die Notrufnummern auf.		

Verwende Weber-, Kreuzweberknoten und Achterschlinge richtig. Erkläre wie man Seile und Schnüre aufbewahrt. Kenne die wichtigsten Lagerwerkzeuge (Hammer, Hacke, Säge) und deren Verwendung bzw. Sicherheitsregeln.		
Nimm an einer Wanderung, Aktion mit deiner Patrouille teil. (Unterschrift Kornett)		
Gestalte ein kleines Plakat über ein Tier (nicht Haustier) oder Pflanze und berichte darüber.		
Die Geschehnisse in deinem Trupp und deiner Patrouille sind dir wichtig: - Du besuchst regelmäßig die Heimstunde und kennst den Verständigungsplan (Unterschrift Kornett) - Deine hältst Uniform du in Ordnung. - Du kennst die üblichen Verständigungs-formen (Arm-, Pfeifzeichen, Flaggen, Patrouillenrat, Trupprat,...)		
Erfüllung einer selbstgewählten Aktion in Absprache mit deinem/er LeiterIn (erste Herausforderung)		



Als weitere Schritte in deiner GuSp-Karriere kannst du aufgeteilt auf acht Schwerpunkte zum Allrounder oder Spezialisten werden. Mit diesen Abzeichen zeigst du deine Motivation dich weiter mit Pfadfindertechniken auseinanderzusetzen und in welchen Bereichen du dich besonders gut auskennst. Die Erprobungen kannst du frei auswählen und mit deinen ganz persönlichen Herausforderungen

ergänzen. Für ein **Allrounder**-Abzeichen musst du **in jedem Schwerpunkt 2 Wahlerprobungen** ablegen und **eine freie Herausforderung** pro Schwerpunkt durchführen.



.../-/...//...-/.../..-//.../.../.../-//.../.../-//.../.../-//.../.../-.../..-/-/.../.../.../

- Führe deine Herausforderung durch und besprich die Herausforderung mit deinem/er LeiterIn.

Eine Herausforderung soll keine sehr einfach lösbare Aufgabe sein. Sie sollte also nicht in der Heimstunde absolviert werden können, in der sie gewählt wurde. Die Aufgabe sollte aber typischerweise innerhalb weniger Wochen gelöst werden können.

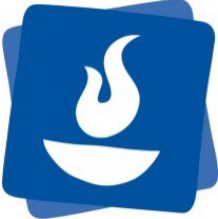
**Beispiele:**

- Eine Woche lang ohne Handy und Computer leben
- Ich stelle mich meiner Höhenangst und werde mich über mindestens 10 Meter abseilen
- Bau einer Schaukel mittels Pioniertechniken
- laufe ein Monat lang zweimal in der Woche 5 km
- Mit der Patrouille Lagerregeln definieren, die Durchführung beobachten und anschließend darüber reden
- Energiebedarf versch. Geräte ermitteln und über die Energieerzeugung reden.
- Der Patrouille Origamitechnik beibringen

Hast du Fragen zu deiner Herausforderung, brauchst Unterstützung, oder falls du keine Idee für eine für dich passende Herausforderung hast, sprich mit deinem/er LeiterIn darüber, sie werden dir gerne helfen.

### Leben aus dem Glauben

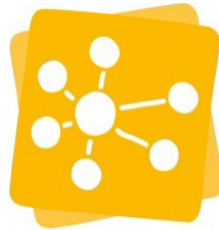
Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



- 1. Eine Messe oder Meditation etc. mitgestalten.
- 2. Du kennst die Grundlagen deiner Religion.
- 3. Informiere dich über eine Religion deiner Wahl und sprich mit deinem/er LeiterIn darüber.
- 4. Wie ist dein Verhalten in der Gruppe? Wie reagierst du auf Ermahnungen? Welche Fähigkeiten bringst du in die Gemeinschaft ein?
- 5. Sprich mit deinem/er LeiterIn über die Bedeutung des Pfadfindergebetes.
- 6. Lerne das Leben des heiligen Georg kennen. Warum ist er der Schutzpatron der Pfadfinder?
- 7. Formuliere ein Gebet zu einem Anlass deiner Wahl.
- 8. Erforsche das Leben eines Heiligen oder deines Namenspatrons und berichte darüber.
- 9. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 10. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 11. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



12. Richtiges Verhalten bei Unfällen und wissen wo und wie man Hilfe holt. Kenne die wichtigsten Notrufnummern.
13. Erste Hilfe: kleine und mittlere Wunden, Verbrennungen, Blasen, Insektenstich (Zecken), Nasebluten, Ohnmacht, Hitzschlag, Verbände, Lagerungen.
14. Erste Hilfe: Badeunfälle, Schock, Verstauchung, Bergung, Dreieckstuchverbände.
15. Erste Hilfe: Durchfall, Verstopfung, Fieber und Vorbeugung. Was tust du wenn du nicht mehr weiterweißt?
16. Du weißt über den Inhalt einer Erste Hilfe-Tasche Bescheid.
17. Plane mit deiner Patroulle eine 2-Tages Aktion.
18. Lerne die Geschichte und Tradition sowie wichtige Persönlichkeiten deiner Gruppe kennen.
19. Erfinde ein Geländespiel. Plane es mit deiner Patroulle und führe es für eine andere Patroulle durch.
20. Erstelle einen Speiseplan für ein Wochenendlager.
21. Welche Spielregeln für das miteinander Leben kennst du? Mit welchen tust du dir schwer? (auch Kommunikationsregeln)
22. Eine Heimstunde für eine andere Stufe planen und durchführen (alleine oder in der Patroulle).



- 23.Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 24.Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 25.Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Weltweite Verbundenheit**

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



- 26.Weise einen Ortsfremden in Leobersdorf ein.
- 27.Nimm Kontakt mit einer anderen Pfadfindergruppe auf und informiere dich über sie.
- 28.Tausche dein Halstuch mit einem anderen Pfadfinder außerhalb deiner Gruppe.
- 29.Plane und führe eine Ortserkundung durch.
- 30.Welche wesentlichen Punkte sind bei den PfadfinderInnen auf der ganzen Welt gleich?
- 31.Gib einen anschaulichen Bericht über eine deiner Reisen (Land, Lebensweise, Sehenswürdigkeiten, Geschichte).

.../-/...//...-/...-/...-/...//.../-//...//...//...//.../-/...-/...-/...-/...-/

32. Koche ein Gericht aus einem anderen Land und bringe es zur Verkostung in die Heimstunde mit.

33. Informiere dich über die Pfadfinderaktion Helfen mit Herz und Hand.

34. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

35. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

36. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Kritisches Auseinandersetzen mit sich selbst und der Umwelt**

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



37. Präsentiere das Leben und Wirken dreier bekannter Persönlichkeiten.

38. Führe mit deinem/er LeiterIn ein Gespräch was PfadfinderInnengesetz und Versprechen auch außerhalb der Heimstunden für dich bedeuten.

39. Setze dich mit sozialen Medien, Netzwerken, „Fake News“, Cyber-Mobbing und persönlichen Daten auseinander und sprich mit deinem/er LeiterIn darüber.

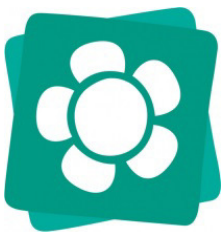
40. Lerne drei Berufe aus deinem Umfeld kennen und berichte darüber.

41. Setze dich mit der politischen Landschaft auseinander (Gemeinde, Land, Bund).

- .../
42. Vergleiche eine Meldung in verschiedenen Medien (Zeitung, Fernsehen, Internet, Radio,...) und zeige Unterschiede auf.
43. Berichte über ein Buch, einen Film oder ein Lied. Was hat dir daran gefallen und was nicht?
44. Notiere ein Monat lang wofür du dein Taschengeld aus gibst. Mach dir dazu Gedanken und sprich mit deinem/er LeiterIn darüber.
45. Erkundige dich über unterschiedliche Ernährungsweisen (Vegetarismus, Veganismus, Paleo, Flexitarismus, Allesesser) und ihre Grundideen. Was sind die Argumente für/gegen diese Ernährungsformen?
46. Herausforderung: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
47. Herausforderung: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
48. Herausforderung: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**Einfaches und naturverbundenes Leben**

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



49. Sechs verschiedene Bäume benennen, über den Wert als Bau- oder Brennholz Bescheid wissen, 4 Blattpausen anfertigen.

- 50. Acht verschieden Nutzpflanzen kennen und auf einen kleinen Plakat beschreiben.
- 51. Gas- und Spirituskocher/-lampe sparsam bedienen und die Sicherheitsregeln kennen.
- 52. Drei typische Wolkenformationen kennen, Anzeichen für Schlechtwetter kennen.
- 53. Einen Gebrauchsgegenstand herstellen.
- 54. Beobachte Veränderungen in der Natur während einer Jahreszeit u. führe ein Tagebuch über 4 Wochen dazu.
- 55. Kenntnis über die Auswahl eines Lager- / Biwakplatzes, über Witterungsschutz und Anzeichen/ Vermeidung einer Unterkühlung.
- 56. Lagerfeuerarten kennen und können. Sicherheitsregeln im Umgang mit offenem Feuer kennen.
- 57. Mach dir Gedanken zum umweltbewusstem Einkauf (Herkunft, Verpackung, Abfall/ Wertstoffe)
- 58. Vier Sternbilder kennen, von einem den Wert zur Orientierung kennen.
- 59. Welches Werkzeug benötigt man am Lager, kenne deren Funktion und Sicherheitsregeln.
- 60. Bereite (unter Aufsicht) ein Gericht mit Wildkräutern oder wild wachsenden Gemüse zu.
- 61. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 62. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 63. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



- 64. Kompass bedienen können, wichtigste Kartenzeichen kennen, Geländeinformationen lesen können und Kartenmaßstab beherrschen.
- 65. Geländepunkt anpeilen, Rückwärts einschneiden und Positionsbestimmung im Gelände auf Karte durchführen können.
- 66. Kenne die Wanderregeln, Bekleidungs- und Ausrüstungsgegenstände die für eine Wanderung notwendig sind, kenne das Alpine Notsignal, Zeichen von Überanstrengung und das Verhalten bei Unwettern.
- 67. Einfacher-, gekreuzter Weberknoten, Achterschlinge, Zimmermannsklink, Rettungsschlinge und Abspannknoten beherrschen.
- 68. Kenne die wichtigsten Bodenzeichen.
- 69. Trage einen wichtigen Teil zum Bau zweier Lagerbauten bei und zeige die wichtigsten Bündel (Kreuzbündel, Dreibein-Bündel).
- 70. Welche persönliche Ausrüstung ist für ein Sommerlager notwendig? Verpacke diese vernünftig in einen Rucksack.
- 71. Vermesse den Lagerplatz/Gelände, fertige einen Lagerplan und ein Kroki an.
- 72. Beherrsche die gängigen Geheimschriften, erstelle eine Nachricht in Geheimschrift (mit separater Lösung).
- 73. Du beherrscht tägliche Gebrauchsgegenstände wie Feuerzeug, Zünder, Messer, Küchenhobel, Dosenöffner, Besen, Taschenlampe, Maßstab, Schere, Verdünnungsstaft...

74.Herausforderung:\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

75.Herausforderung:\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

76.Herausforderung:\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Schöpferisches Tun**

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



- 77.Fertige ein Kunstwerk mit min. 2 verschiedenen Techniken/ Werkzeugen an.
- 78.Spiele ein Instrument oder zeige dein Gesangs- bzw. Poesietalent und bringe dich aktiv in der Heimstunde oder am Lager ein.
- 79.Fertige ein Model oder ein Model eines Pionierbaus an.
- 80.Fertige ein Plakat für einen Schaukasten oder Patrullenpinnwand über eine Aktion in deiner Stufe an.
- 81.Schreibe einen spannenden und ausführlichen Beitrag über ein Ereignis mit deiner Patroulle.
- 82.Plane und entwickle alleine oder in einer kleinen Gruppe einen Beitrag für ein Lagerfeuer oder bunten Theaterabend.
- 83.Forme Figuren, Reliefs, Masken, ... aus Ton, Gips, Pappmaschee, Salzteig,...

.../-/...//...-.../.../...-//.../...-//.../...-//...-/-.../...-/-/...-//.../

84. Dichte ein Lied und singe es mit der Patrouille oder im Trupp in der Heimstunde oder am Lager vor.
85. Lege eine geordnete Sammlung an und präsentiere deine Kenntnisse über das jeweilige Thema (Fotoalbum, Briefmarken, Münzen, Lieder,...).
86. Fertige einen Gegenstand mit einer Technik deiner Wahl an (Häkeln, Holzbau, Nähen, Schweißen,...).
87. Herausforderung: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

88. Herausforderung: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

89. Herausforderung: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Körperliche Leistungsfähigkeit

Nr.	Datum	Unterschrift	[A]llrounder od. [S]pezialist



90. Betreibe 2 Sportarten und berichte darüber.
91. Berichte über eine Sportart die du intensiv betreibst und zeige dein Können (Heimstunden, Urkunden, Training).
92. Erstelle einen gesunden Ernährungsplan für eine Woche, z.B. für Lager und erkläre die Ernährungsgrundlagen.

93. Erkläre die Notwendigkeit von Hygiene für die persönliche Gesundheit.  
Worauf muss man speziell am Lager achten?

94. Informiere dich über zwei Suchtgifte (z.B. Alkohol, Nikotin, Drogen,...) und ihre Gefahren. Sprich mit deinem/er LeiterIn darüber.

95. Du kennst zwei ruhige, zwei bewegte und zwei Spiele für den Kopf und erklärst diese deiner Patrouille.

96. Plane und lege eine Wanderung über 15km und 600 Höhenmeter zurück und berichte davon.

97. Nimm an einem Sportwettbewerb teil und berichte darüber.

98. Führe ein Gespräch mit deinem/er LeiterIn über die körperliche/ geistige Entwicklung und Veränderung deines Körpers.

99. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

100. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

101. Herausforderung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Abschlusswanderung

Sobald du entweder den **Allrounder** oder vier **Spezialistenabzeichen** erworben hast, kannst du dich an deiner **Abschlusswanderung** versuchen. Dieses Abenteuer stellt einen Höhepunkt deiner GuSp-Zeit dar und fordert dein ganzes bis jetzt angeeignetes Wissen.

Erprobungen	Datum	Unterschr
Lege die Teamwork oder Kornettenerprobung ab.		
Setze dir für deine Wanderung eine Aufgabe, die du während dieser schaffen möchtest.		
Eine selbst geplante und mit den Leitern abgesprochene Wanderung mit einer zweiten Person aus deinem Trupp über mind. 10km machen, die in 24h zu bewältigen ist. Während deiner Wanderung wirst du Aufgaben aus den Gebieten Naturbeobachtung, Kartenarbeit, Erkunden, Kochen und Erste Hilfe erledigen müssen.		
Fertige über die Wanderung einen Bericht an. Dieser soll Fotos, Kartenabschnitt, bewältigte Aufgaben usw. enthalten.		

## Teamwork

Gemeinsam geht vieles leichter, doch gemeinsames Schaffen will gelernt sein. Von den ersten Heimstunden bei den WiWö bis zu großen Projekten bei den RaRo und auch später in deinem Leben, immer wieder wirst du mit anderen Personen zusammenarbeiten um gemeinsame Ziele zu erreichen.

Erprobungen	Datum	Unterschr.
Kenne die Gesprächsregeln und deren Sinn. Finde heraus, bei welchen du Probleme hast und bemühe dich gerade diese einzuhalten (z.B. im Patrullenrat). Versuche alle GesprächsteilnehmerInnen mit einzubeziehen und sie zum Mitreden zu ermutigen. Hilf mit, Entscheidungen zu treffen, mit denen alle einverstanden sind.		
Leite deine Patrouille bei einer Aktion oder Heimstunde. Überlege danach mit den anderen Patrullenmitgliedern, was gut/weniger gut funktioniert hat und was euch gut/nicht gut gefallen hat. (Unterschrift Kornett)		
Überlege dir welche Stärken und Schwächen du hast und sprich mit deinem/er LeiterIn darüber.		
Erlerne verschiedene Methoden (du findest z.B. viele im Joker) zur Ideen- und Entscheidungsfindung sowie Rückblick. Setze diese aktiv in deiner Patrouille ein. Führe drei Patrullenräte (gemeinsam mit deinem Kornett): Vorbereitung, Durchführung, Nachbereitung. (Unterschrift Kornett)		
Sprich mit deinem/er LeiterIn über die "Vier Seiten einer Nachricht (nach Schulz von Thun)" und die Notwendigkeit eines Moderators in einer Diskussion/Patrullenrat.		

## **Kornettenerprobungen**

Solltest du als Kornett oder Hilfskornett gewählt worden zu sein, kommt dir eine große Ehre zu. Du führst deine Patroule, vertrittst sie nach außen, stehst ihr mit Rat und Tat zur Seite und übernimmst einiges an Verantwortung. Dafür wirst du von den anderen/jüngeren GuSp bewundert und respektiert, darfst am Trupprat teilnehmen und stehst am Steuerrad der Patroule!

<b>Erprobungen</b>	<b>Datum</b>	<b>Unterschr.</b>
Mit deinem/er LeiterIn über Rechte und Pflichten des Kornetten sprechen		
Eine sinnvolle Arbeitsteilung in der Patroule überlegen, ausarbeiten und einführen.		
Mit der Patroule einen Verständigungsplan erarbeiten und dauerhaft durchführen.		
Die Patroule erfolgreich bei einer Aktivität führen. Berichte deinem/er Leiterin über deine Erfahrungen und überlege dir was du verbessern könntest		
Einen Patrullenrat vorbereiten, leiten und zusammenfassen		
Über deine eigenen Stärken und Schwächen und die deiner Patrullenmitglieder Bescheid wissen. Patrullenmitglieder entsprechend fordern und fördern.		
Eine im Patrullenrat getroffene Entscheidung im Trupprat präsentieren. Eine im Trupprat gegebene Aufgabe an die Patroule weitergeben und durchführen.		

